

Olika varianter av ligaspel inför säsong 22 – några möjligheter

1. Låt allt vara oförändrat.
2. Helt anamma de nya reglerna. Det skulle innebära förändringar inom pre-game, post-game samt end of season. Såvitt jag förstår blir det så här:

Pre-game: Endast coachen med högre TV kan investera petty cash. Efter att hen gjort detta får coachen med lägre TV inducements upp till värdeskillnaden mellan lagen efter petty cash.

Wizards är borta.

Alla kort (man kan ta upp till fem) kostar 100k. Vilken lek som helst får dras ur. Efter det får båda coacherna ett antal kort till. I allmänhet får de dra tre kort var, och behålla två av dem. Även här får man dra ur vilken lek man vill. Det är möjligt att det är en bra idé att inte tillåta 400k-korten.

Post-game: Expensive mistakes – om en coach har 100k eller mer i kassan efter att ha köpt allt hen vill ha inför nästa match slås en tärning (förslagsvis av en commish) för att avgöra om några pengar försvinner. Det är farligare att ha mycket än lite pengar. Detta tror jag är det svåraste momentet att få att fungera med nuvarande webbsystem.

End of season: En tärning slås för varje spelare som varit med i minst två säsonger. Om slaget är lägre än antalet säsonger önskar spelaren gå i pension.

En tärning slås för varje Niggling. Om slaget är fyra eller högre (tre om laget har en apo) så försvinner den Nigglingen.

Slå 2D6. Om summan är lägre än din Fan Factor sjunker den med 1D3.

Om du vill spela med samma lag igen i en framtida säsong (inte nödvändigtvis nästa) – räkna ut din kassa du har att köpa tillbaka spelare med. Du får 10k för varje spelad match, 5k för varje TD samt 5k för varje CAS du gjort. Ett genomsnittligt lag i Season 21 skulle då få 1190k att handla för. Dessutom kan de lägga till pengar de sparar. Det innebär att du sannolikt kan ha samma lag som du startade förra säsongen med samt sex vanliga och en dubbelskill. Du kommer också att ha ca 4 i FF. För att få en positional du inte hade råd med från början måste du då ha sparar lite pengar.

Om du vill ha tillbaka en spelare som vill gå i pension måste du betala 20k extra för den spelaren.

Du kan även investera i höjd FF här, samt om du väljer att inte köpa tillbaka spelare som vill gå i pension istället lägga till dem som gratis Ass coaches (de påverkar fortfarande ditt TV).

Detta system för att föra vidare laget till en ny säsong tycks vara utformat för säsonger som omfattar tio matcher, samt ett antal vänskapsmatcher spelas under pågående säsong. Hur dessa vänskapsmatcher fungerar finner du under punkt 5.

Några alternativa möjligheter för end of season:

3. Istället för att lägga in 70k för de sju matcher kan man lägga in 200k som verkar vara den summa designerna räknat på. (Eller någon annan summa som verkar bra.)
4. Istället för att räkna med 5k för varje TD och varje CAS kan man köra 10k för att kompensera för de färre spelade matcherna.
5. Matcher som spelas i andra sammanhang än ordinarie liga kan räknas som friendlies och därför inte trigga end of season. På det sättet kan ett lag få ihop ett större antal matcher innan det måste köpas in på nytt. En friendly ger ingen MVP och endast 1D3x10kgp i winning.
6. Om man kör föregående punkt kan det vara intressant att stöpa om Open. En möjlighet är att tillåta maximalt två matcher för varje lag där.
7. I summan av CAS kan man välja om man skall räkna in icke-SPPgivande CASar, som foul och surf, eller om dessa inte skall ingå i summan. Väljer man att inte räkna med dem slipper man otrevliga turn 16 foular. Men då måste vi också börja bokföra matcher på annat sätt än vi gör nu. Detta för att det skall vara praktiskt genomförbart för commishar att dela ut rätt summor till lagen.

Sluta läsa nu om du inte vill veta vad mina åsikter är

Jag tycker det vore bra om vi körde nästan helt som GW säger att det skall vara nu. Men inte helt.

1. Kort kostar som de gjort förr, och gratiskorten tas endast ur lekar med priset 50k.
2. Friendlies är inte tillåtna för lag som spelar ordinarie säsong. Men matcher i sidoligorna räknas som friendlies.
3. För enkelhets skull räknas CAS orsakade av foul, surf eller andra olyckor in då nästa säsongs lagkassa beräknas. Det är lite oklart vad GW tycker om detta. Men jag gissar att fansen tycker om alla sorters CAS.
4. Expensive mistakes beräknas kl 22 den sista dagen för varje rond i ligan. Detta innebär att om du vill använda dina pengar måste du göra det lite tidigare än vad som varit senast möjligt hittills. Och rapportera din match direkt. Givetvis måste det finnas undantag för matcher som av olika skäl måste spelas lite tidigare eller senare än ordinarie rond.

Andra ändringar jag vill se i StockBowl:

5. Guffle Pusmaw ersätter Grashnak Blackhoof som Star Player för Nurgle. Då har fortfarande alla raser sex olika Star Playeralternativ. Dessutom kan Lockmund börja drömma om passningsspel för Nurgle.
6. Human Catcher kostar 60k. Dels harmoniserar detta med GW, och dels innebär det lite större variationsmöjligheter med humanrostern.
7. Bankregeln måste bort. Den fungerar inte i det nya systemet.
8. När vi startar det nya skall alla lag som spelat minst en match pensioneras. Annars blir det väldigt svårt att hålla isär lag som hör hemma i olika system.
9. Vi kör med head coach-regeln. En spelare från ett annat lag är tillåten som figur. Story: framgångsrik lirare ägnar fritid åt att coacha sin systersons lag el dyl.